



LEGENDA

**Ontwikkeling nieuwe natuur**

-  Open boszoom ontwikkeling  
*(nat, vochtig en droog / matig voedselrijk tot voedselrijk)*
-  Ontwikkeling van duinstruweel  
*(vrijdienteel een boomvormer)*
-  Vrijstaande bomen  
*(spontane ontwikkeling)*
-  Natte en vochtige duinvallei  
*(tijdelijk en plaatselijk permanent water)*
-  Nollen  
*(heuveltjes met variatie in hoogtes)*
-  Duinrellen  
*(watervoerende laagtes)*
-  Poelen  
*(spelelement kinderen + natuurwaarde)*
-  Bos met stinzen  
*(hergebruik voor malmige bollenschuur voor educatie)*

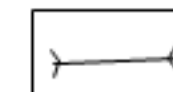

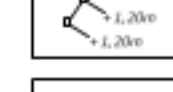
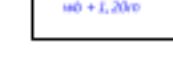
**Overige nieuwe elementen**

-  Halfverhard pad  
*(2 meter breed / roesttoetogankelijk / stabiel)*
-  Vlonders  
*(2 meter breed / natuurlijke uitstraling)*
-  Afrastering en toegangshekken  
*(potentieel begrazinggebied)*
-  Nieuwe hoofdingang  
*(ca. 30-60 fietsplekken + informatiezuil / 5 invalideparkeerplaatsen / standplek kraampje)*
-  Rust- en verblijfsplekken  
*(zitplek met informatievoorziening)*
-  Voedselbos
-  Oversteek Duinenboschweg  
*(voetgangersentree tot het natuurgebied & remmende maatregel voor automobilisten)*
-  Biologische tuinderij  
*(6 parkeerplekken)*
-  Bomenhub

**Bestaande elementen**

-  Bestaand bos
-  Bestaande bomen
-  Bestaande wegen  
*(klinkerverharding)*
-  Bestaande bebouwing
-  Bestaande moestijnen
-  Bestaande paden  
*(onverhard)*

**Aanduidingen (symbolen)**

-  Duiker
-  Stuw
-  Gewenste hoogte maaiveld
-  Bodemhoogte (blauw)  
Hoogte huidige maaiveld (rood)

